

THURI STREETBALL KUPA 2013

A streetball a kosárlabdázás őshazájából, az Amerikai Egyesült Államokból indult el hódító útjára. Grundon, utcán és parkolóknak játszották és játsszák ma is ezt a 3-3 elleni játékot egy palánkra. A streetball elsősorban a tömegek és nem a profik játéka, bárki beszállhat, nincsenek bonyolult szabályok- az egyetlen cél a sportszerűség, az élvezet, a szórakozás, az egészségmegőrzés és a játék. Sokan az NBA sztárjai közül is ebből a közegeből nőtték ki magukat a világ minden táján ismert és elismert kosarasokká.

Napjainkra mozgalommá fejlődött a kezdetekben még baráti körökben játszott utcai sport. Az igazi mozgató ereje ennek a mozgalomnak a kihívás, hiszen bárki felmérheti tudását a kosárlabdában, aki erre egy kicsit is alkalmasnak érzi magát. Nincs bíró, hiszen a fair-play szabályai érvényesülnek játék közben, pontosan, mint a grundokon.

Kedves sportolni szerető Tanulóink!

Most lehetőségetek van arra, hogy Ti is részt vegyetek egy ilyen tornán. Hagyományteremtő szándékkal STREETBALL tornát rendez a Thuri György Gimnázium, 2013.június 7.-én (pénteken) 14.00 órai kezdettel, az iskola streetball pályáján.

Részvevők: az iskola jelenlegi és volt tanulóiból összeálló csapatok valamint a meghívott iskolák csapatai (Várkerti, Faller, Magán).

Csapatlétszám: 3 fő + 1 fő állandó csere.

Díjazás: I.-III. helyezettek kupa és oklevél, további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek.

Az indulni kívánó csapatok, részvételi szándékukat kérjük jelezzék Egri Tibor testnevelő tanárnak.

Mindenkit sok szeretettel várunk egy sportos délutánra!!!

Esőnap nincsen!

Itt tanulmányozhatjátok a **STREETBALL SZABÁLYOKAT**:

1. A Streetball 3-3 elleni játék, de minden csapat 4 tagú. Minden csapat legalább 3 játékosal kezdheti el a mérkőzést, és legalább 2-nek a mérkőzés végén is pályán kell lennie.
2. Akkor lehet cserélni, amikor a csapat a labdát birtokolja. A torna alatt csapattag nem cserélhető ki olyanra, aki nincs nevezve.
3. A kezdés jogát sorsolással (pénzfeldobás) a pályafelügyelő dönti el; minden kosár után a másik csapat birtokolhatja a labdát.
4. Érvényes kosár után a játék a 2-pontos vonalon kívülről indul; a labdát a játékba hozása előtt az ellenféllel kezelni kell.
5. Az érvényes kosárhoz a támadó csapat legalább két tagjának érintenie kell a labdát; 3 másodperces szabály nincs.
6. Feldobás nincs, ezekben a helyzetekben a védekező csapatot illeti a labda.
7. Zsákolni tilos - kizárás jár érte!
8. Mérkőzésenként minden csapat egyszer kérhet időt; az utolsó 2 percben nem lehet időt kérni. Az időkérs 30 másodpercig tart.
9. Minden kosár és büntető 1 pontot, a köríven kívülről dobott kosár 2 pontot
10. A mérkőzés 16 pontig vagy 20 percig tart, az időt folyamatosan futó órával mérik. A megadott büntetőt a játékidő letelte után is el lehet végezni. A csoportmérkőzések során van döntetlen. Amennyiben az egyenes kiesés estén a mérkőzés 20 percnyi játékidő leteltekor döntetlen, úgy a játék kezdéssel folytatódik (a kezdés jogát a pályafelügyelő sorsolással dönti el) az első újabb kosár megszerzéséig ("hirtelen halál").
11. A szabálytalanságot az közli, aki ellen elkövetik, azonban a sportszerűség itt is fontos...! Ha a faultolt játékos érvényes kosarat ér el, úgy nem jár a szabálytalanságért újabb büntetődobás. Dobás közbeni faultért, ha nem születik belőle pont, mindig büntető jár, attól függően 1 vagy 2, hogy hány pontot ért volna a dobás.
12. A hatodik csapatszemélyit követően minden faultért büntetődobás jár. A büntető elvégzése után a labda mindig az ellenfelet illeti meg, attól függetlenül, hogy a büntetődobás eredményes volt-e, vagy sem.
13. Az első szándékos szabálytalanság után 1 büntetődobás jár, a második után a vetkes játékost ki kell zárni a mérkőzésből.

